

Kunnariketun pesisliikkari

TUNTISUUNNITELMA



ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Taikurihippa

Kun hippa saa leikkijän kiinni, hän taikoo leikkijän puuksi, sillaksi tai kiveksi. Puu jää seisomaan paikalleen, siltä menee karhunkäynti asentoon ja kivi menee pieneksi kyykkyasentoon. Puun voi pelastaa kiertämällä sen yhden kerran ympäri, sillan voi pelastaa ryömimällä sen ali ja kiven voi pelastaa hyppäämällä sen yli.

PELIOSIO 10-12min

Heittis

Muodostetaan kaksi 3-4 pelaajan joukkuetta. Kummankin joukkueen pelaajat pyrkivät heittämään vuorollaan pallon vastapuolen takana maaliin (viivan yli/seinään). Vastapuoli pyrkii torjumaan heitetyn pallon ottamalla sen kiinni. Joukkueen pelaaja heittää sovitun heittoviivan takaa pallon kohti vastapuolen joukkueen takana olevaa maaliseinää. Vastapuolen vangittua pallon suorittaa se heiton samaan tapaan. Sama pelaaja ei saa heittää kahdesti peräkkäin. Voidaan myös sopia, että kukin pelaaja heittää vuorollaan. Pisteen saa, kun heittää pallon vastajoukkueen takana olevaan maaliin. Pallon on kosketettava lattiaan ennen osumaa maaliin. Kentän koosta ja heittomatkaista riippuen pelipallona käytetään pientä pehmopalloa tai tennispalloa. Joukkueet sopivat kentän koosta riippuen viivan, jonka takaa palloa saa heittää.

MOTORIIKKA 10-12min

Ylönousut eri asennoista

Lapset makaavat lattialla ja nousevat käsillä auttamatta ylös seisomaan. Mukaan voi ottaa myös spurtin ylönousun jälkeen.

Lähtöasentoja voivat olla esimerkiksi:

- selinmakuulla kädet ristissä vatsan päällä
- selinmakuulla kädet vartalon vieressä
- vatsamakuulla kädet selän takana ote ranteesta

TUNNETAIDOT 10min

Lohdutus

Tässä harjoitteessa tarvitsette lohdutus-korttia. Ohjaaja lukee lohdutus-kortin tarinan, jonka jälkeen käydään yhdessä lasten kanssa kysymykset läpi. Tehkää lopuksi vielä kortin harjoite.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

pieniä pehmopalloja, tennispalloja, teippiä, kartioita, lohdutus -kortti